

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE TAMAZUNCHALE



CATÁLOGO DE SERVICIOS

SERVICIOS PROFESIONALES

CURSOS DEL AMBITO DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

Título	Instructor (a)	Objetivo	Duración	Requerimientos
<i>Certificación en Office 2010</i>	L. I. Yoana Díaz Castillo	Lograr Certificarse en las competencias Básicas de Office 2010.(Word, Excel, Power Point, Acces, Outlook)	16 hrs.	Computadora con 1 Gb en RAM y Microsoft Office por Participante, Videoprojector / pantalla.
<i>Computación básica</i>	Lic. Luis García Duarte	Que los participantes incursionen en el uso de las computadoras como herramienta indispensable de productividad.	30 hrs.	CPU, mouse, teclado, cañón, pantalla, copias.
<i>Creaciones en Flash</i>	Ing. Héctor Solís Alvineda	Crear Cartoon (Caricaturas) en Flash, Diseños y Animaciones.	40 hrs.	Videoprojector, computadora por integrante
<i>Manejo de Photoshop</i>	Ing. Héctor Solís Alvineda	Crear diferentes tipos de textos con Diseño en Adobe Photoshop, además de Modificar y editar imágenes.	40 hrs	Videoprojector, computadora por integrante
<i>Diseño en Corel Draw</i>	Lic. Luis García Duarte	Que el participante adquiera los conocimientos para realizar diseños mediante el uso de Corel Draw.	30 hrs.	CPU, mouse, teclado, cañón, pantalla, copias.
<i>Diseño y Programación WEB</i>	Ing. Víctor Manuel Rodríguez Pedraza	Que los participantes adquieran los conocimientos de las herramientas para la programación WEB más actuales.	20 hrs.	Cañón, equipo de cómputo por participante.
<i>Habilidades Digitales</i>	M.C. Gabino Márquez Pérez	Proporcionar al participante adquirir habilidades en el uso de las herramientas tecnológicas: computadoras, servicios de internet, dispositivos móviles ...	40 hrs.	Internet, cañón computadora, proyector, marcadores, kit de herramientas de mantenimiento pc's
<i>Instalación y Desarrollo de Aplicaciones en LINUX</i>	Ing. Luigi Alán Cruz Ponce	Difundir y Promover el sistema LINUX.	12 hrs.	Equipo de cómputo por participante y cañón.

Título	Instructor (a)	Objetivo	Duración	Requerimientos
Manejo de Bases de Datos con Visual Basic y .Net	Ing. Víctor Manuel Rodríguez Pedraza	Lograr Realizar Conexiones a Bases de Datos con las Tecnologías ADO, DAO, RDO, y ADO.NET de la familia de Microsoft para aplicaciones locales en LAN y WEB.	40 hrs.	Un Manual, Cd y Computadora por Participante.
Manejo y Programación de LEGO	Ing. Héctor Solís Alvineda	Crear diferentes figuras de Robots LEGO y Programarlos para su utilización.	40 hrs.	Videoprojector, computadora por integrante
Programación Básica de Robots LEGO con Java	Ing. Iván Hernández Hernández	Enseñar el Ensamble básico de Robots LEGO, además e utilizar la Programación Orientada a Objetos para su funcionamiento.	16 hrs.	5 Mesas, 5 Computadoras con MS Windows.
Programación de Robots LEGO con Java y por Bloques	Ing. Víctor Manuel Rodríguez Pedraza	Lograr Programar el Controlador NXT para Controlar los Sensores de Tacto, Óptico, Sonido y Ultrasónico, así como la comunicación por Bluetooth utilizando Java y Programación por Bloques (Avanzado)	40 hrs.	Un Cd y Computadora por Participante.
Programación y Diseño Web	Ing. Víctor Manuel Rodríguez Pedraza	Utilización de Herramientas para el Diseño Web de Macromedia y Programación en Php y ASP con Lenguajes Libres y Proprietarios.	20 hrs.	Un Manual, Cd y Computadora por Participante.
Redes y Certificación CISCO	Ing. Luigi Alán Cruz Ponce	Lograr que los participantes adquieran el conocimiento para poder desarrollar e implementar redes certificadas en las empresas.	40 hrs.	Cañón y pantalla.
Software Libre	M.C. A. Ramón Hernández Castillo	Mostrar las Aplicaciones del Software Libre, una opción para la mejor administración de las Organizaciones, en cuanto a equipos de Cómputo.	12 hrs.	Equipo de Cómputo por participante.
Subneteo con PaquetTracer	Ing. Luigi Alán Cruz Ponce	Lograr que los participantes adquieran el conocimiento para usar el simulador de redes cisco, paquetTracer. Para poder desarrollar diseños de redes, LAN, MAN y WAN.	40 hrs.	Cañón y pantalla.
Programación con bloques para lego mindstom	Ing. Héctor Solís Alvineda	Desarrollo de lógica con programación en lego mindstom y desarrollo de una aplicación.	30 hrs.	Laptop

Título	Instructor (a)	Objetivo	Duración	Requerimientos
<i>Tecnología de la Información Aplicado a empresas</i>	M.C. Gabino Márquez Pérez	Actualización Empresarial.	40 hrs.	Equipo de cómputo y cañón.
<i>Programación de robots con java</i>	Ing. Iván Hernández Hernández	Se encuentra destinado a estudiantes con afinidad área electrónica y mecánica o programación mediante el uso de kits de robótica de lego nxt con el uso del software lejos de java	16 hrs.	5 equipos de computo o bien un equipo por cada 5 personas, jak, legos, jcreator o netbeans y software nxt.
<i>Programación básico de java</i>	Ing. Iván Hernández Hernández	Aspectos fundamentales de la programación en java como el manejo de poo (herencia, clases, abstracción, y el manejo de eclipse para el desarrollo de proyectos)	16 hrs.	Un equipo de cómputo por participante, jdk, eclipse.
<i>Programación en java, php, visual estudio(básico o avanzado)</i>	Braulio Bautista López	básico: conceptos, ejemplos básicos, avanzado: desarrollo de una aplicación (ejemplo real) curso de matemáticas(básico e intermedio, matemáticas con software)	30 hrs. O mas	Equipos de cómputo por participante.
<i>Diseño animado con Macromedia flash</i>	Ing. Héctor Solís Alvineda	Aprender a vectorizar imágenes, aplicar colores aplicar movimiento y escenas, teniendo como resultado una animación.	30 hrs.	1 equipo de computo por participante
<i>Diseño y administración de base de datos</i>	Lic. Yoana Díaz Castillo	El objetivo del curso es la enseñanza y apoyo en el modelado de información a través de las bases de datos, encaminadas al optimo diseño y programación de un sistema de información.	40 Hrs.	30 Equipos de cómputos, software (MySQL) extensiones reguladores, asiento para 30 personas.
<i>Mantenimiento de PC's o Laptops</i>	Ing. Luis Alfonso Sánchez García	Dar a conocer y mostrar las técnicas para ofrecer un mantenimiento a equipos de cómputos de una forma adecuada y determinar las fallas dependiendo de las fallas que presenten los equipos ya sea de Hardware o Software.	32 Hrs.	Lápiz, lapicero, una libreta para apuntes. Software (Sistemas operativos, antivirus, ofimática (con licencia para Microsoft) o libre.)

Título	Instructor (a)	Objetivo	Duración	Requerimientos
<i>Tecnologías de la información y sus aplicaciones</i>	Ing. Silverio Jiménez del Ángel	Brindar la mejor asesoría, está enfocado para docentes de educación básica para fortalecer el uso de Tic's en su área profesional.	24Hrs.	Cada participante con su propio equipo de cómputo, Office cualquier versión.
<i>La seguridad de comprar en ínea.</i>	Ing. Héctor Solís Alvineda	Que las personas sean capaces de identificar donde y como compraren internet de forma segura	2 Hrs.	Hojas y lapiceros
<i>Como Saber Comprar</i>	Ing. Héctor Solís Alvineda	Que las personas sean capaces de identificar que dispositivos son los más adecuados para sus labores en el trabajo y así comprarlos.	30 Hrs.	Hojas y lapiceros Laptops, Tabletas, internet, Mesas, Sillas Cañón, Proyector o Pantalla.
<i>Visual con office</i>	Ing. Braulio Bautista López	Desarrollar aplicaciones de escritorio generando reportes en Excel y Word.	30 Hrs	Visual Studio y Office.
<i>Página web</i>	Ing. Braulio Bautista López	Desarrollar páginas utilizando Php y MySQL para interactuar de una forma más dinámica utilizar JavaScript.	30 Hrs.	MySQL
Arduino	Ing. Miguel Ángel Estrada Z.	Programación de Microcontroladores Arduino, sensores, desarrollo de prácticas y proyectos innovadores.	40 horas	Mesa de trabajo y laptop por integrantes.
Fundamentos de base de datos	Ing. Bernabé Antonio Flores	Aprender los conocimientos básicos del manejo de las bases de datos para la implementación en proyectos.	40 horas	Hojas blancas, laptop individual, MySQL, internet, conexión electica y proyector.
Redes	Ing. Ramón Hernández Castillo	Manejo y uso de las redes de computadora en la implementación laboral.	20 horas	Plumones, pc o laptop por alumno, 100 conectores RJ45, pinzas ponchadoras, tijeras, Packet Tracer, contactos eléctricos, y una mesa de trabajo por alumno.

Título	Instructor (a)	Objetivo	Duración	Requerimientos
Taller de electrónica programable.	Ing. Víctor Manuel Rodríguez Pedraza	En el taller aprenderás a programar así como armar sus kits didácticos de electrónica así mismo les damos a conocer las tendencias en Microcontroladores interactuando con Pic's, Arduino y Rasperrys.	40 Hrs	Un portátil por participante, equipo de proyección.